

СОРЕВНОВАНИЯ СРЕДИ КОМАНД 6-ОК ПО ГРУППОВОЙ ПАРАШЮТНОЙ АКРОБАТИКЕ

«ЕЖЕГОДНЫЙ КУБОК ПАМЯТИ ИГОРЯ ХМЕЛЕВСКОГО»

1. Место и сроки проведения соревнований.

Место проведения соревнований - ДРОПЗОНА ПУЩИНО «ЦЕНТР ПАРАШЮТНОЙ ПОДГОТОВКИ И СПОРТА» г. Пущино, Московской области, аэродром «Большое Грызлово»;

Срок проведения – 24-25 июня 2017 года.

Летательный аппарат – Л-410

2. Программа соревнований.

24 июня:

8.00 – 9.00 регистрация, проведение семинара судей;

9.15 – 09.45 открытие соревнований, жеребьевка

10.30 – 19.00 соревновательные туры;

по окончании соревновательных прыжков - прыжок памяти;

после прыжка памяти - награждение призеров, закрытие соревнований;

25 июня: резервный день.

Организаторы оставляют за собой право закрыть соревнования за один день (24 июня) и при неполном количестве отпрыганных туров.

3. Регистрационные взносы:

Соревнования проводятся за счет регистрационных взносов и средств спонсоров. Стоимость регистрационных взносов – 3000 рублей с участника. Соревновательные прыжки оплачиваются отдельно по цене ДЗ «Пущино».

4. Заявки на участие и регистрация:

Предварительную заявку на команду необходимо отправить до 22 июня на электронную почту happyblu@gmail.com. Предварительная заявка подается в электронном виде по установленной форме, подписи и печати ДЗ, начальника ПДС и тренера команды являются для такой заявки необязательными.

Регистрация команд заканчивается 24 июня 2017 года в 9-00 на ДЗ «ПУЩИНО».

Для регистрации необходимы:

1. Заявка на команду в бумажной форме;
2. Отметка ДЗ о допуске к прыжкам;
3. Регистрационный взнос команды и оплата 5 командных прыжков $((3\ 000 + 5 \cdot 1320) \cdot 7 = 67\ 200 \text{ р.})$.

Стоимость командных прыжков может измениться, но будет не более стоимости прыжков на ДЗ «Пущино» на момент проведения соревнований.

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Общие положения.

- 1.1. Каждый раунд состоит из последовательности 3 фигур, определяемых жеребьевкой. Для жеребьевки используются все фигуры действующего дайвпула команд 6-ок.
- 1.2. Жеребьевка проводится минимум за 45 минут до вызова первой команды на старт.
- 1.3. Задачей упражнения для команды является построение максимального количества фигур в течение рабочего времени в последовательности, определенной при жеребьевке.
- 1.4. Условия и требования Техники Безопасности на соревнованиях — в соответствии с требованиями ДЗ «ПУЩИНО».

2. Участники соревнований и состав команд.

- 2.1. Состав команды: 7 спортсменов (один из которых - воздушный оператор).
- 2.2. Спортсмен может принимать участие в соревновательных прыжках только одной команды. Воздушный оператор может снимать несколько команд;
- 2.3. К участию в соревнованиях допускаются мужские, женские и смешанные команды. Команды СНГ и зарубежных стран участвуют на общих условиях.

3. Высота отделения, рабочее время.

- 3.1. Каждый прыжок совершается с высоты 3050 метров.
- 3.2. Рабочее время 35 секунд.

4. Прыжок.

4.1. Отделение:

- 4.1.1. Отделение команды производится по команде пилота летательного аппарата.
- 4.1.2. Во время отделения все спортсмены должны находиться внутри летательного аппарата, за линией контрастного цвета (линия отделения) нанесенной на полу ЛА. Линия является стартовой чертой, с пересечения которой любым из спортсменов начинается отсчет рабочего времени.
Линия отделения – это линия соединяющая передний обрез двери с точкой пересечения перпендикуляра от заднего обреза двери и правого борта ЛА.
- 4.1.3. За Линией допускается любой порядок размещения членов команды, любые захваты между членами команды запрещены, но при этом контакт между спортсменами допустим.
- 4.1.4. Воздушный оператор находится на обресе двери, лицом в салон ЛА так, чтобы на видеозаписи был виден момент пересечения линии первым спортсменом.
- 4.1.5. Рабочее время начинается с момента пересечения линии любым из спортсменов команды, за исключением видео-оператора. Если любой из спортсменов команды, за исключением видео-оператора, наступил/заступил за линию, то с этого момента начинается рабочее время для команды.
- 4.1.6. Видео-оператор должен показать отделение всей команды. Если видео-оператором не показано отделение всей команды и/или момент пересечения линии и/или судьи не могут его определить, то команда получает в таком соревновательном туре 0 фигур.

4.2. Выполнение построения:

- 4.2.1. Захваты в фигурах должны быть выполнены, как показано на рисунках дайвпула команд 6-ок (см. Приложение).

4.2.2. Перед построением следующей в последовательности фигуры должен быть показан полный респуск (определенный момент времени, когда все спортсмены демонстрируют, что они отпустили все свои захваты и что никакая часть их рук не находится в контакте с телом другого спортсмена).

4.2.3. Допускается зеркальное построение фигур.

4.2.4. Фигура не должна быть полностью симметричной.

4.2.5. Команда несет ответственность за четкий показ правильно выполненных оцениваемых фигур, переходов, полного респуска судьям.

5. Количество туров.

5.1. Количество туров - 5. Соревнования могут быть закрыты по меньшему количеству туров, определяемому организаторами.

5.2. Время на подготовку прыжка между раундами должно составлять не менее 45 минут.

6. Определение результата.

6.1. Команда получает одно очко за каждую правильно построенную и показанную фигуру в течении рабочего времени. Минимальное количество очков в одном раунде – ноль

6.2. Результат команды снижается на одно очко за:

- каждую не правильно построенную или не полностью построенную фигуру;
- за каждый не полный респуск после построения фигуры;

6.3. Результат команды снижается на три фигуры за намеренный пропуск фигуры. Под намеренным пропуском фигуры понимается ситуация, при которой спортсмены команды не показали намерения правильного построения фигуры.

6.4. Победителем соревнований считается команда, которая показала максимальный результат по итогам завершенных раундов.

6.5. Если команды, по каким либо, причинам выполнили разное количество соревновательных раундов, то учитываются только раунды выполненные всеми командами.

7. Нарушение Техники Безопасности.

Команда, нарушившая требования Техники Безопасности в одном из туров отстраняется от соревнований с удержанием регистрационных взносов.

8. Судейство.

8.1. Судейство осуществляется минимум тремя судьями на основании предоставленной видео-записи прыжков команды.

8.2. Судьи могут просмотреть каждый прыжок одной команды максимум два раза на нормальной скорости.

8.3. В случае применения электронной судейской системы, стоп-кадр, фиксирующий окончание рабочего времени прыжка, определяется при первом просмотре.

8.3. По решению Главного судьи третий просмотр может быть осуществлен на замедленной скорости.

8.3.1. Скорость замедления может составлять 70-90% от нормальной.

8.3.2. Скорость замедления для всех команд в одном соревновательном раунде должна быть одинакова.

8.4. Каждый оператор обязан предоставить видеоаппаратуру для проведения процедуры синхронизации до проведения прыжков.

9. Перепрыжки.

9.1. Перепрыжка соревновательного раунда может быть предоставлена команде по решению Главного Судьи соревнований в случае:

- а) ухудшения погодных условий во время выполнения прыжка командой, из-за которых не возможно правильно произвести оценку прыжка;

о) удовлетворения официального протеста команды;
9.2. Неисправность видеозаписывающего оборудования не является основанием для перепрыжки.

10. Протесты.

- 10.1. Протесты подаются только капитаном команды в письменном виде Главному Судье, ссылаясь на конкретный пункт правил для данных соревнований.
10.2. Рассмотрение спорного вопроса должно быть произведено до начала следующего тура команды, подавшей протест.
10.3. В случае предоставления команде перепрыжки, она выполняется при первой возможности по решению директора соревнований.

11. Определение победителя и награждение.

- 11.1. Команда, набравшая наибольшее количество очков становится победителем.
11.2. Если две или больше команд имеют одинаковый результат, то существует три способа определения победителя и призёров в следующем порядке:
1) дополнительный раунд;
2) наивысший результат в любом завершённом раунде;
3) наивысший результат, показанный командой, начиная с последнего завершённого раунда;
11.3. Воздушный оператор может быть награжден только один раз с командой, в которой первоначально заявлен;